JANUARY, 2022 ISSUE N°2

Skills Match

Matchmaking entre las competencias digitales de los educadores de adultos y la oferta de programas de aprendizaje electrónico

¿Por qué hacemos un mapa de los proveedores?

El proyecto Skills Match avanza con éxito gracias al esfuerzo y la estrecha colaboración de su consorcio transnacional.

Con el fin de identificar la oferta educativa actual en los países participantes, cada socio realizó una investigación sobre el terreno en la que se indagó quiénes son y qué ofrecen los proveedores de cursos para estudiantes adultos.

Este mapeo de proveedores de e-learning es esencial para permitir la construcción de la herramienta de emparejamiento del proyecto para seleccionar el curso de e-learning más apropiado, basado en las brechas de competencia identificadas.

¿Qué hay de nuevo?

Paralelamente a la construcción de la herramienta de emparejamiento virtual que emparejará a los alumnos con los cursos más adecuados en función de sus necesidades en términos de competencias; el otro producto previsto por este apasionante proyecto Erasmus+ está en camino: ¡los nuggets de aprendizaje!

Se trata de trozos, tomas, "bocados" de contenido educativo concebidos para proporcionar información y conocimientos rápidos y fáciles de obtener sobre un tema diseñado.

Los desarrollados por el proyecto cubrirán algunas de las áreas del marco DigCompEdu

Co-funded by the Erasmus+ Programme of the European Union

This project has been funded with support from the European Commission. This communication reflects the views only of the author, and the Commission cannot be held responsible for any use which may be made of the information contained therein. "Matchmaking between digital competences gap of adult educators and e-learning offer" project n°2020-1-UK01-KA204-078850

Goals & Strategies

Los objetivos del proyecto son
- Aumentar la demanda de cursos de e-learning
- Mejorar la calidad de los cursos de e-learning
- Producir una herramienta de adecuación para seleccionar el curso de e-learning más adecuado, basada en las carencias de competencias identificadas y en una herramienta de autoevaluación de las competencias digitales.

Para lograr estos objetivos específicos, Skills Match producirá
- Una herramienta de autoevaluación de competencias digitales para educadores de adultos basada en el marco DigCompEdu.
- Una herramienta de correspondencia en línea.

MANTÉNGASE EN CONTACTO CON EL PROYECTO

www.digitalskillsmatch.eu

@skillsmatchproject

@Skillsmatch

#Skillsmatch

Co-funded by the Erasmus+ Programme of the European Union

This project has been funded with support from the European Commission. This communication reflects the views only of the author, and the Commission cannot be held responsible for any use which may be made of the information contained therein. "Matchmaking between digital competences gap of adult educators and e-learning offer" project n°2020-1-UK01-KA204-078850