



## Matchmaking tra le competenze digitali degli educatori adulti e l'offerta di e-learning



### I learning nuggets

I Learning nuggets sono un modo più coinvolgente, interattivo e multimediale di condividere contenuti/corsi online. Questo tipo di apprendimento si basa su brevi capsule di informazioni tipo presentazioni, video, lavagne, interattive e animazioni.

Una volta sviluppato l'O1, sulla base del DigiCompEdu il progetto esplorerà alcune competenze, in particolare quelle meno rappresentate per gli educatori degli adulti, con l'obiettivo di migliorare le conoscenze esistenti e sviluppare le competenze digitali degli educatori. Nello specifico nelle seguenti aree:

- Sviluppo professionale,
- risorse digitali,
- insegnamento,
- valutazione,
- responsabilizzare gli studenti,
- facilitare le competenze digitali degli studenti.

Da queste 6 aree, i partner ne selezioneranno almeno 3 e da queste 3 genereranno almeno 2 nuggets di apprendimento. Sviluppato in modo tale da essere un componente di un'area digitale, ha una durata da 5 a 10 minuti e le informazioni che contiene sono essenziali.

### Obiettivi e finalità del matching Tool:

Attualmente, il matching tool ha due scopi con gli adulti.

Da un lato, sostiene la creazione e l'accesso a percorsi di miglioramento delle competenze. In questo caso verranno proposti corsi e-learning adattati alle esigenze specifiche degli educatori degli adulti. Ciò consentirà l'aggiornamento in pedagogie digitali e adattate alla situazione attuale e alle reali esigenze degli educatori degli adulti.

D'altra parte, l'obiettivo è ampliare e sviluppare le competenze degli educatori attraverso i corsi di micro apprendimento, lo strumento di abbinamento e la guida che saranno generati nel progetto. A tal fine, le competenze digitali degli stessi educatori saranno valutate attraverso il matching tool con l'obiettivo di ottenere il veritiero livello di competenza. In questo modo, le competenze degli educatori possono essere sviluppate e ampliate a beneficio degli studenti. Tutto ciò genererà un risultato positivo aumentando l'uso delle tecnologie durante l'apprendimento.



## Obiettivi & Strategie

Gli obiettivi del progetto sono:

- Aumentare la domanda di corsi online
- Migliorare la qualità dei corsi online sul digitale
- Creare uno strumento di matching per selezionare il corso online più appropriato, basato sull'identificazione delle esigenze conoscitive e sull'autovalutazione delle competenze digitali

Per raggiungere questi obiettivi, Skills Match produrrà quanto segue:

- Strumento di auto-valutazione costruito a partire dal framework DigCompEdu per le competenze digitali degli educatori.
- Strumento di matching online



## RESTA CONNESSO CON IL PROGETTO



[www.digitalskillsmatch.eu](http://www.digitalskillsmatch.eu)



[@skillsmatchproject](https://www.facebook.com/skillsmatchproject)



[@Skillsmatch](https://www.linkedin.com/company/skillsmatch)

[#Skillsmatch](https://twitter.com/Skillsmatch)



Co-funded by the  
Erasmus+ Programme  
of the European Union

Questo progetto è stato finanziato con il sostegno della Commissione europea. L'autore è il solo responsabile di questa comunicazione e la Commissione declina ogni responsabilità sull'uso che potrà essere fatto delle informazioni in essa contenute. "Matchmaking tra il gap di competenze digitali degli educatori per adulti e l'offerta di e-learning" progetto n°2020-1-UK01-KA204-078850