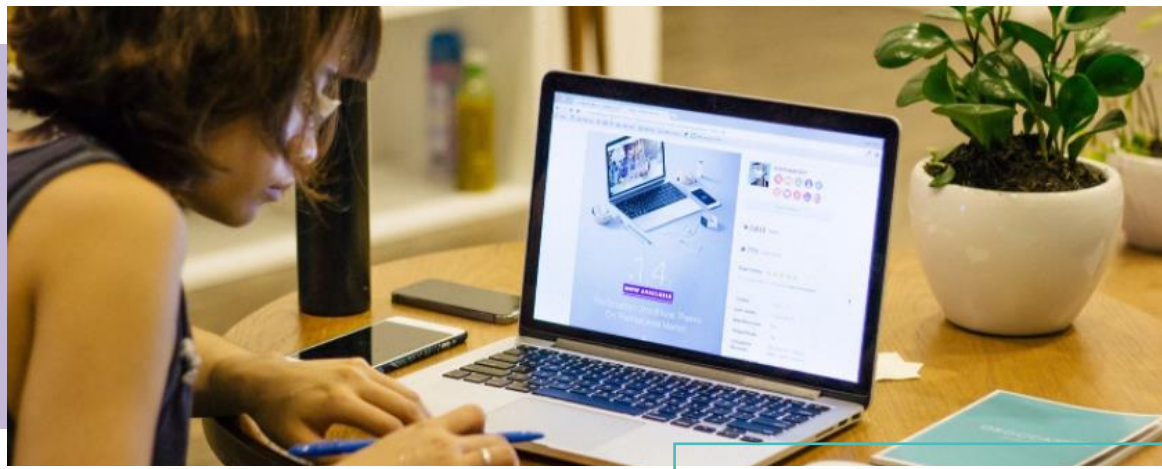




## Matchmaking between digital competences gap of adult educators and e-learning offer



### Τα διαδικτυακά μαθήματα

Τα σύντομα διαδικτυακά μαθήματα του Skillsmatch είναι ένας πιο ελκυστικός, διαδραστικός και πολυμεσικός τρόπος διαμοιρασμού περιεχομένου/μαθημάτων στο διαδίκτυο. Αυτός ο τύπος μάθησης βασίζεται σε σύντομες παρουσιάσεις που περιλαμβάνουν βίντεο, πίνακες, κείμενα και κινούμενα σχέδια.

Αφού αναπτυχθεί το Ο1, με βάση το DigiCompEdu θα διερευνηθούν από το έργο ορισμένες ικανότητες - κυρίως εκείνες που αντιπροσωπεύονται λιγότερο για τους εκπαιδευτές ενηλίκων, με στόχο τη βελτίωση των υφιστάμενων γνώσεων και την ανάπτυξη των ψηφιακών δεξιοτήτων των εκπαιδευτών ενηλίκων. Συγκεκριμένα, στους ακόλουθους τομείς:

- Επαγγελματική ανάπτυξη,
  - ψηφιακοί πόροι,
  - διδασκαλία και μάθηση,
  - αξιολόγηση,
  - ενδυνάμωση των μαθητών,
  - και διευκόλυνση των ψηφιακών ικανοτήτων των μαθητών.
- Από αυτούς τους 6 τομείς, οι εταίροι θα επιλέξουν τουλάχιστον 3 και θα αναπτύξουν διαδικτυακά μαθήματα με διάρκεια 5-10 λεπτών.

### Σκοποί και στόχοι του εργαλείου αντιστοίχισης:

Επί του παρόντος, το εργαλείο αντιστοίχισης έχει δύο σκοπούς.

Αφενός, αποσκοπεί στην υποστήριξη για την βελτίωση των δεξιοτήτων. Στην περίπτωση αυτή, θα προτείνει μαθήματα ηλεκτρονικής μάθησης προσαρμοσμένα στις ειδικές ανάγκες των εκπαιδευτών ενηλίκων. Αυτό θα επιτρέψει την ενημέρωση σε ψηφιακές και ανοικτές παιδαγωγικές μεθόδους προσαρμοσμένες στην τρέχουσα κατάσταση και τις πραγματικές ανάγκες των εκπαιδευτών ενηλίκων.

Από την άλλη πλευρά, στόχος είναι η διεύρυνση και η ανάπτυξη των ικανοτήτων των εκπαιδευτών μέσω των διαδικτυακών μαθημάτων Skillsmatch, του εργαλείου αντιστοίχισης και του οδηγού που θα δημιουργηθούν στο πλαίσιο του έργου. Για τον σκοπό αυτό, οι ψηφιακές ικανότητες των ίδιων των εκπαιδευτών ενηλίκων θα αξιολογηθούν μέσω του εργαλείου αντιστοίχισης. Με αυτόν τον τρόπο, οι δεξιότητες των εκπαιδευτών μπορούν να αναπτυχθούν και να επεκταθούν προς όφελος των εκπαιδευομένων.





## Στόχοι & στρατηγικές

Οι στόχοι του έργου είναι:

- Να αυξηθεί η ζήτηση μαθημάτων ηλεκτρονικής μάθησης
- Βελτίωση της ποιότητας των μαθημάτων ηλεκτρονικής μάθησης σε ψηφιακή μορφή
- Να παραχθεί ένα εργαλείο αντιστοίχισης για την επιλογή του καταλληλότερου μαθήματος ηλεκτρονικής μάθησης, με βάση τα εντοπισμένα κενά ικανοτήτων και ένα εργαλείο αυτοαξιολόγησης για τις ψηφιακές ικανότητες.

Για την επίτευξη αυτών των στόχων, το έργο θα παράγει τα ακόλουθα:

- Ένα εργαλείο αυτοαξιολόγησης για τις ψηφιακές ικανότητες των εκπαιδευτών ενηλίκων που βασίζεται στο πλαίσιο DigCompEdu.
- Ένα διαδικτυακό εργαλείο αντιστοίχισης



## ΜΑΘΕΤΕ ΠΕΡΙΣΣΟΤΕΡΑ ΓΙΑ ΤΟ ΕΡΓΟ



[www.digitalskillsmatch.eu](http://www.digitalskillsmatch.eu)



[@skillsmatchproject](https://www.facebook.com/skillsmatchproject)



[@Skillsmatch](https://www.linkedin.com/company/skillsmatch)

[#Skillsmatch](https://twitter.com/Skillsmatch)



Co-funded by the  
Erasmus+ Programme  
of the European Union

This project has been funded with support from the European Commission. This communication reflects the views only of the author, and the Commission cannot be held responsible for any use which may be made of the information contained therein. "Matchmaking between digital competences gap of adult educators and e-learning offer" project n°2020-1-UK01-KA204-078850